Règlement GRAND PRIX DETECTION 2015-2016

Les « Top Détection » ont pour but de faire découvrir de jeunes talents en Tennis de Table. C'est une compétition phare du programme de détection de la Direction Technique Nationale de la FFTT.
Les Grand prix détection (GPD) sont des étapes avant le Top Régional (24 Janvier 2016).
Le Top Régional permet de qualifier le vainqueur pour le Top Interrégional de Détection (26 et 27 Mars 2016).
La particularité des Top Détection par rapport au Critérium Fédéral des moins de 11 ans est bien de recruter des enfants à potentiels sportifs, et par année de naissance, sur les stages régionaux puis ceux organisés par la Direction Technique Nationale (Stage Interrégional, Stage National).
Cette saison 2015-2016, c'est l'année de naissance **2007,** « année cible », qui mobilise l'attention particulière de la DTN. La saison 2016-2017, ce sera l'année de naissance 2008 et ainsi de suite.
L'échelon départemental, en touchant les enfants né(e)s en 2005, 2006, 2007, 2008 et après, a donc aussi une vocation de **préparation sur le plus long terme**: certains enfants qui ne seront pas recrutés cette saison le seront peut-être la saison suivante ou celle d'après.

1. FORMULE DE LA COMPÉTITION

La compétition se déroule en 2 phases :
Une phase de « montée-descente » au temps (2 min). En cas d'égalité, un « point en or » est joué. Le coaching n'est pas autorisé, ni le temps mort.
Une phase où les parties se disputent au meilleur des 5 manches (3 manches gagnées), toujours dans la poursuite de la « montée-descente ».**Le coaching n'est pas autorisé (du top départemental jusqu'au challenge national des moins de 9 ans). Le joueur peut demander son temps mort.**
Cette formule permet de toucher beaucoup de participants de niveaux différents et d'établir un classement précis.
L'intérêt pour la détection est aussi de voir les joueurs évoluer dans la montée-descente, avec la particularité de la mixité sur le top départemental.

2. DÉROULEMENT DE LA COMPÉTITION

_ **20 parties au temps de 2 min + 3 parties au meilleur des 5 manches**
La répartition aux tables se fera dans l'ordre suivant : d'abord les filles sur les tables hautes, en commençant par celles qui ont le moins de point licence, puis par les moins âgées. Ensuite les garçons (Moins de point, puis par âges, des moins âgés au plus agés).
_ Au terme de la montée descente des poules de 3 ou 4 joueurs seront constitués en fonction des résultats de cette dernière, pour disputer la phase au meilleur des 5 manches.

3. ENFANTS CONCERNÉS

Les joueurs débutants sont fortement encouragés à participer : il s'agit de la détection de potentiels, d'un niveau de jeu, et donc, le résultat est « accessoire » et la formule leur permet de prendre du plaisir à jouer. Ils devront toute fois posséder une **licence traditionnelle**.

4. HEURE DES RENCONTRES

La Compétition débute sauf cas exceptionnel à 13h30

L'ouverture de la salle est fixée à 13h pour un temps d'échauffement. **Chaque joueur doit se présenter pour pointage 30 minutes avant le début de la compétition soit 13h00.**

Fin de la compétition prévue aux alentours de 18h30.

5. RÉCOMPENSES

L'ensemble des participants reçoit une autre récompense.

Les Joueurs seront classés dans différents tableaux, les jeunes constituant les **4 premières poules seront classés dans le tableau 1**, les jeunes composant **les poules 5 à 8 seront classées dans le tableau 2**, **les poules 9 à 12 dans le tableau 3…**

Les podiums sont établis tout de suite après la fin de la compétition

6. TRANSMISSION DES RÉSULTATS

Les résultats des rencontres de la phase de poule sont enregistrés sur SPID et diffusés sur www.cd71tt.com

7. TENUE SPORTIVE

Le short est exigé, ainsi qu'un maillot à manches courtes (éviter les couleurs blanche ou orange uniforme pour contraster avec la couleur de la balle).

8. INSCRIPTIONS

L'entraîneur du club coordonne la promotion et les inscriptions. Il renvoie par courriel à François CLEMENCET (francois.clemencet@free.fr) une liste des participants **avant la date limite fixé par ce dernier**.